



Éclairage des installations sportives

Normes, règlements, projets, technologies
et gestion des installations d'éclairage intérieur et extérieur

« Leurs compétences, votre force »

Durée : 14 heures (2 jours)

Coût (par stagiaire et par session)

Public : 1 050 € HT

Adhèrent AFE : 840 € HT

8 participants minimum par session

Lieu : Centre d'Affaires Espace Hamelin

17 rue de l'Amiral Hamelin - 75116 Paris

[Renseignements et informations pratiques](#)

Inscription :

Toute inscription comprenant les renseignements suivants : **nom, prénom du stagiaire, coordonnées de la société, adresse de facturation, prise en charge financière** doit être envoyée par mail à vjauson@afe-eclairage.fr

En retour un accusé de réception sera envoyé.

Attention l'inscription ne sera validée qu'à réception de la convention signée.

Évaluation / diplôme :

Validation des acquis sous forme de QCM.

Un certificat de réalisation de l'action de formation valant attestation d'assiduité est envoyé au stagiaire à la fin de la session.

DATES

24/25 juin 2025

16/17 décembre 2025

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de la formation, le stagiaire :

- connaît les enjeux sociétaux et environnementaux de l'éclairage sportif,
- peut rédiger un cahier des charges pour un appel d'offre, pour tous types d'installations sportives,
- connaît les spécificités principales de l'éclairage sportif en fonction des disciplines,
- sait dimensionner l'éclairage, faire le projet et suivre sa mise en pratique.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

La conception des installations sportives requiert la connaissance de prescriptions normatives et réglementaires (éclairageisme, sécurité électrique, exigences environnementales, etc.) qui s'appliquent dans les vingt-deux activités sportives décrites dans le guide de l'AFE «Éclairage Sportif».

Les nouvelles technologies LED de l'éclairage sportif et de ses modes de gestion deviennent incontournables pour assurer des conditions d'exploitation performantes sur le plan économique.

Les méthodes de projet d'éclairage permettent de choisir ces solutions pour une bonne pratique des activités sportives et de leur suivi.

POPULATION CONCERNÉE

Toutes les personnes qui travaillent dans le domaine de l'éclairage : bureaux d'études, techniciens des collectivités locales, concepteurs, architectes, maîtres d'oeuvre, installateurs, aménageurs et gestionnaires d'installation d'éclairage intérieur/extérieur, responsables des fédérations sportives.

PRÉ-REQUIS

Il est recommandé d'avoir suivi, au préalable, le stage de [Base en éclairage](#) ou une formation équivalente dans le domaine de l'éclairage.

MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Mode d'animation pédagogique :

- présentation Powerpoint
- Travaux pratiques sur le logiciel DIALux

Documents envoyés par mail à chaque participant avant la formation :

- Supports de cours (format PDF).*

* En cas d'annulation une semaine avant le stage, les supports de cours seront facturés.





GAUTIER MONNET

Technicien bureau d'études photométriques
Comatelec Schréder
Expert éclairage sportif

POINTS ÉTUDIÉS

Module 1 - Prescriptions en éclairage sportif :

- Critères de vision pour une bonne pratique sportive
- Norme européenne relative à l'éclairage des installations sportives
- Règlement spécifique des fédérations sportives FFF et FFR

Module 2 - Projet d'éclairage :

- Objectifs et méthodes de calcul
- Bénéfices économiques et exigences énergétiques
- Exercices d'application à l'éclairage d'un terrain de football et d'un gymnase

Module 3 - Technologies d'éclairage :

- Caractéristiques des luminaires à LED (luminaire, module et système d'alimentation)
- Performances lumino-techniques
- Maintenance des installations d'éclairage

Module 4 - Système de gestion :

- Principe et bénéfices
- Données techniques des détecteurs, contrôleur et protocoles de communication
- Exercice d'application et conditions d'installation électrique d'une salle polyvalente (protocole DALI)

IMPORTANT

Les participants doivent venir avec leur ordinateur, en ayant préalablement téléchargé la dernière version du logiciel. Le lien sera adressé aux participants après leur inscription.

Configuration matérielle requise

- CPU avec support SSE2 4 Go RAM (min. 2 Go),
- Carte graphique OpenGL 3.2 (1 Go RAM),
 - Windows 10/11 (64 bit),
- Résolution min. 1920 × 1080 px